

**«MultiKulti»**

**«Made in Bern**

**– Swiss Travel Pass»**

**Technische Informationen für die Jury**

**Technische Informationen für die Jury**

Aktueller Stand des Sourcecodes

* Link zu Github Repository

Ausgangslage

* Worauf habt ihr euch fokussiert?

Wir haben uns stark auf das Design vom Userinterface und auf die User Experience konzentriert, da die meisten User eine visuell ansprechende App bevorzugen.

* Welche technischen Grundsatzentscheide habt ihr gefällt?

Wir wollten unsere App leicht erweiterbar halten und es auch ermöglichen, dass die App auf jeder Plattform, ob Smartphone, Tablet oder Desktop, verfügbar ist.

Technischer Aufbau

* Welche Komponenten und Frameworks habt ihr verwendet
  + Quasar
    - Vue.js
  + Node.js
  + Sass
* Wozu und wie werden diese eingesetzt?
  + Quasar

Grundlegendes Framework was uns ermöglicht unsere App auf jeder Plattform zu veröffentlichen

* + Node.js

Package Manager

* + Saas

CSS Präprozessor

* + Vue.js

JavaScript Framework, womit Grossteils programmiert wurde.

Implementation

* Gibt es etwas Spezielles, was ihr zur Implementation erwähnen wollt?

Bei der Implementation haben wir darauf geachtet, dass der Sourcecode wartbar ist.

Das Framework Quasar wurde ausgewählt, damit das Projekt auf allen Plattformen veröffentlicht werden kann und einfach wartbar ist.

* Was ist aus technischer Sicht besonders cool an eurer Lösung?

Unsere Lösung ist auf allen Plattformen installierbar.

Abgrenzung / Offene Punkte

* Welche Abgrenzungen habt ihr bewusst vorgenommen und damit nicht implementiert? Weshalb?

Alle Features, welche eine externe API mit einem Token benötigt haben (Google Maps Einbindung, SBB API-Einbindung etc.) wurden nicht eingebaut, da sie einen hohen Aufwand darstellten und der Grossteil des Aufwands von administrativer Seite war.